

РЕПУБЛИКА МАКЕДОНИЈА  
МИНИСТЕРСТВО ЗА ОБРАЗОВАНИЕ И НАУКА  
БИРО ЗА РЕГИОН СКОПЈЕ  
СОСЛУЖИТЕЛСТВО

Примено:

03.10.2009

Орг. единица	Број	Прилог	Вредност
07	6509		

Врз основа на член 55 став 1 од Законот за организација и работа на органите на државната управа („Сл. весник на РМ“ бр. 58/00 и 44/02) член 30 од Законот за основно образование („Сл. весник на РМ“ бр. 103/08), министерот за образование донесе наставна програма по предметот *математика* за I одделение за деветгодишно основно образование за учениците со пречки во психичкиот развој.

МИНИСТЕРСТВО ЗА ОБРАЗОВАНИЕ И НАУКА  
БИРО ЗА РАЗВОЈ НА ОБРАЗОВАНИЕТО



НАСТАВНА ПРОГРАМА ЗА УЧЕНИЦИТЕ СО  
ПРЕЧКИ ВО ПСИХИЧКИОТ РАЗВОЈ

МАТЕМАТИКА

Скопје, мај 2008

ДЕВЕТГОДИШНО ОСНОВНО  
ОБРАЗОВАНИЕ

І одделение



## **1. ВОВЕД**

Предметот математика е еден од основните предмети во основното училиште, преку кој се реализираат образовни, информациски, функционално – формативни и воспитни цели.

Во секојдневниот живот повеќето ја употребуваат математиката без оглед на околностите, можностите и способностите кои ги поседуваат.

При изучувањето на математиката учениците со пречки во психичкиот развој пред се, ги развиваат сознајните, мисловните процесии и ги развиваат работните навики. Покрај когнитивните, тие ги развиваат и афективните и психомоторните способности (секуларен развој). Учениците усвојуваат основни математички поими и структури, ги развиваат способностите за творческа активност, формални знаења и вештини, со што се овозможува примена на математичките знаења и вештини во секојдневниот живот.

Исто така, се овозможува јакнене на самодовербата на учениците, развивање на упорност, одговорност и прецизност во работата, негување на работните навики, развивање на перцепциите (особено визуелната и тактилната) и ориентирање во просторот и времето.

Предметот математика е задолжителен предмет.

Според наставниот план за математика во I одделение се планирани по 4 часа неделно, односно 144 наставни часа годишно.



## **2. ЦЕЛИ НА ПРЕДМЕТОТ ЗА РАЗВОЈНИОТ ПЕРИОД ОД I ДО III ОДДЕЛЕНИЕ:**

### **Ученикот/ ученичката:**

- да усвојува математички поими и симболи;
- да се оспособува за математичкото изразување (усно и писмено);
- да се оспособува за логичко размислување и решавање на едноставни проблеми;
- да ги применува усвоените математички знаења и практични вештини во секодневниот живот;
- да се оспособува усвоените аритметички операции, практични вештини и основите на математичката комуникација да ги применува во различни технологии (особено во компјутерската технологија);
- да развива и стекнува критичност кон својата и работата на другите;
- да стекнува и развива самостојност, иницијативност, точност, љубопитност, трпеливост и истрајност во започнатите активности, концнзност во усното и писменото изразување;
- да стекнува знаења и вештини неопходни за неговото натамошно математичко образование;
- да ги развива визулната и тактилната перцепција, како основа за сознавање на непосредната околина и математиката како дел од неа;
- да го доживува изучувањето на математиката како пријатно искуство;
- да се воведува во користенето на информатичката компјутерска технологија за содржини од математиката.



### **3. ЦЕЛИ НА НАСТАВАТА ВО И ОДЛЕЖЕНИЕ:**

#### **Ученикот/ ученичката:**

- да се оспособува да ги открива основните математички поими во секојдневниот живот и да ги користи во секојдневната комуникација;
- да се оспособува да проценува број на предмети;
- да се оспособува да мери и да проценува конкретна ситуација сврзана со меренje;
- да се оспособува да прави процена со броенje или со меренje;
- да се поткинува да решава единствавна проблемска ситуација од секојдневниот живот;
- да се поткинува логички да размислува;
- да ги осознава броевите до 10 како квантитативно својство на предметите;
- да се воведува во разбирањето на операциите собирање и одземање.



## 4. КОНКРЕТНИ ЦЕЛИ

Тема: Математиката во непосредната околина и секојдневниот живот (ориентационо 25 часа)			
Цели	Содржини	Поими	Активности и методи
<b>Ученикот/ученичката:</b>			
- да се оспособува да воочува и именува геометриски тела во непосредната околина;	Предмети во форма на топка, коцка, цилиндар	Топка, коцка, цилиндар.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Игра со конструктивен материјал и ги пронаоѓа и именува топката, коцката.</li> <li>- Игри со топки.</li> <li>- Воочува и именува предмети во форма на коцка, цилиндар, топка, во непосредната околина.</li> </ul>
- да се поттикнува да воочува и именува геометрички форми во непосредната околина;	Кружна, квадратна, триаголна и правоаголна форма	Круг, квадрат, триаголник, правоаголник.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Прави слика (мозаик) од исечени кругови, квадрати, триаголници, правоаголници.</li> <li>- Во игри со сообраќајни знаци препознава и именува кружна, квадратна, триаголна и форма.</li> </ul>
- да се поттикнува да ја одредува и вербално да ја искажува положбата на предметите во однос на себе, со примена на соодветна терминологија;	Положбата на предметите во однос на ученикот	Горе – долу; над – под, блиску – далеку; пред – зад.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ученикот игра и ја искажува положбата на предметите.</li> <li>- Игра: Погоди каде сум! (блиску-далеку).</li> </ul>
- да ја одредува и вербално ја искажува положбата на предметите во нивниот меѓусебен однос со примена на соодветна терминологија;	Меѓусебна положба на предметите	Горе – долу; над – под; блиску – далеку; пред – зад; внатре – надвор – на; се допира; меѓу.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Игра: Продавница - најди го предметот според вербално упатство.</li> <li>- Игра: Погоди каде сум!</li> </ul>
- да ја одредува левата и десната страна на своето тело;	Лева и десна страна на моето тело	Лево – лесно (рака, нога, очо, уво).	- Фрла првена топка со левата рака и жолта топка со десната рака.

- да одредува лево и десно во однос на себе;	Лево и десно од моето тело	Лево од мене, десно од мене.	- Игра: Столчето десно од мене е празно.
- да воочува објекти врз коишто може да се ориентира во позната околина;	Ориентација во позната околина	Ориентација во време: ден – ноќ, утро, денес – вчера – утре, ден – седмица – месец – година	- Прави шема на своето движење низ позната околина и истото го објаснува. Најтрагај го патот од дома до училиште, до игралиште и сл. - Разговор за секојдневните активности на ученикот во текот на денонокието.
- да ги именува, разликува и споредува состојбите што се однесуваат на граѓевето на времето;	Предмет набљудуван од различна местоположба	Исто – слично – различно.	- Гледа објекти или предмети гледани однапред, отстррана, од горе и сл. и ги описува сличностите и разликите.
- да се оспособува да набљудува, осознава и исказува како изгледа предмет набљудуван од различна местоположба.			
<b>Тема: ЛОГИЧКО РАЗМИСЛУВАЊЕ И РЕШАВАЊЕ НА ПРОБЛЕМИ (ориентационо 50 часа)</b>			
Цели	Содржини	Поими	Активности и методи
<b>Ученикот/ученичката:</b>			
- да се стимулира да воочува и споредува предмети и да согледува сличности и разлики меѓу нив (според употреба, намена и сл.); - да се способува за описување на предметите според нивните карактеристики (боја, големина, форма и положба);	Сличности и разлики меѓу предметите во непосредната околина  Наџвореените карактеристики на предметите и нивната положба	Слично – различно.  Исправено – легнато – косо.	- Набљудува, споредува и описува сличности и разлики меѓу предметите: играчки, прибор за јадење и сл. - Игра: Откриј го натрапникот. - Разговара и ги појаснува карактеристиките на предметите (боја, големина, форма и положба). - Црта предмети според дадена карактеристика: боја, големина, форма и положба.

<p>- да се поттикнува за класификација (групирање) на предметите и појавите според карактеристичните својства (множества)*;</p>	<p>Класификација на предметите според:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- едно заедничко свойство;</li> <li>- две заеднички својства.</li> </ul>	<p>Заедничко својство, група предмети.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Собира предмети во кутии, вреки, кошници по дадено свойство (топки во врека, коцки во кугтија, автомобилчиња на полица и сл.).</li> <li>- Групира топки според три заеднички својства: форма, боја, (пр. „дрвени“ топки).</li> </ul>
<p>- Да се оспособува за подредување на објектите според степенот на некое свойство во низа што расте или опаѓа (серијација);</p>	<p>Подредување на објекти во низа.</p>	<p>Мало-шомало-најмало, големо-поголемо-најголемо, кусо-покусо-најкусо, долго-подолго-најдолго, тесно-потесно-најтесно, широко-полироко-најшироко.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Подредува повеќе предмети во растечка или низа што опаѓа врз основа на едно свойство (три панделки: долга-подолга-најдолга).</li> <li>- Лепи апликација на соодветното место во низата.</li> </ul>
<p>- Да ја воочува релативноста на некој предмет и објект спореден со два и повеќе средни предмети или објекти (споредување);</p>	<p>Релативност на предметите и објекти* (терминот релативност не се применува во наставата)</p>	<p>Помало од, поголемо од, поголемо од, подолго од, потесно од, полироко од, пониско од, повисоко од, подебело од, потенко од, поплитко од, подлабоко од.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ученикот се споредува со две другарчиња по висина (во однос на едното другарче е висок, а во однос на другиот е низок).</li> </ul>
<p>- Да се оспособи да решава едноставни проблеми од секојдневниот живот;</p>	<p>Едноставни проблемски ситуации.</p>	<p>Проблем, решение.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Пронаѓање на дел што недостасува.</li> <li>- Од повеќе сенки ја пронаоѓање на соодветната сенка на конкретна фигура.</li> <li>- Изработува фигури од танграми според дадени шеми.</li> </ul>
<p>- Да се поттикнува за утврдување на логичната поврзаност на настаниите.</p>	<p>Поврзаност и редослед на настаниите</p>	<p>Најпрвин - потоа - на крај, пред тоа - потоа.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Патот на мојата ужинка (жито-брашно-тесто).</li> </ul>

Тема: ПРИРОДНИ БРОЕВИ ДО 10 (ориентационо 44 часа)			
Цели	Содржини	Поими	Активности и методи
<b>Ученикот/ученичката:</b>			
- да ги запознавае броевите од 1 до 10 и препознавање на цифрите;	Броеви од 1 до 10	Број, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, цифри.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Практични активности на:</li> <li>- поврзување на множеството со соодветниот број од 1 до 10;</li> <li>- формирање на множества со даден број на елементи.</li> </ul>
- да брои до 10;	Броенje од 1 до 10 Броенje од 10 до 1 (наназад)	Броенje.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Брои објекти при прошетка (drvјата, клупите во паркот, лисјата на цветот и сл.).</li> <li>- Игра „Не лути се човече“, „Домино“.</li> </ul>
- да ги препознава и применува редните броеви.	Редни броеви до 5	Реден број, прв, втор.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Во игра одредува редни броеви.</li> </ul>
- да ги споредува броевите по големина и да ги препознава на симболите ">", "<", "="	Споредување на броевите од 1 до 10 Симболите ">", "<", "="	Споредување, повеќе, помалку, исто толку.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Одреѓување и споредување на множества со користење на термините: повеќе, помалку, исто толку со применена на илустративен, дидактички материјал.</li> <li>- Илустрирање на ситуацијата со модели на симболите.</li> </ul>
- да ги разбира сабирањето и одземањето како додавање на 1 и одземање на еден и препознавање на знаците "+", "-", "=", "	Додавање на 1. Одземање на 1. Знаците "+", "-", "="	Додавање на 1 , одземање на 1.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Со дидактички материјали илустрира додавање на 1 и одземање на 1, конкретната ситуација (пртеж и др. дидактички материјал), при што ја прикажува со модели на симболи.</li> </ul>
- да ги употребува сабирањето и одземањето во различни проблемски ситуации;	Додавање на 1 и одземање на 1 во конкретни проблемски ситуации	Проблемска ситуација, решавање на проблеми.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Решава проблемски ситуации од секојдневниот живот со примена на додавање и одземање (игра пазар, и сл.).</li> </ul>
- да препознава и одредува половина од едно цело и едно цело.	Една половина Едно цело	Моделира со конкретни материјали една половина и едно цело (превиткува хартија), бой половина од геометричка слика и сл.).	

Тема: ПРОЦЕНУВАЊЕ И МЕРЕЊЕ (ориентационо 25 часа)			
Цели	Содржини	Поними	Активности и методи
<b>Ученикот/ученичката:</b>			
- да се поттикнува за проценување и споредување на брзината на два предмети во движење (бавно – брзо);	Споредување и проценување на брзината на движење на два предмети	Бавно, брзо	- Игри непосредно близки и сознатливи за децата (слушање на автомобил играчка по коса и рамна површина и сл.).
- да се поттикнува за проценување на оддалеченоста меѓу себе и конкретниот предмет (блиску - далеку);	Споредување и проценување на односите меѓу детето и предметите според нивната местоположба во просторот	Близку, далеку.	- Набљудување и коментирање на илустрации кајде се претставени различни положби: - Игра со демонстрација (детето демонстрира со конкретни предмети што е близку, а што да-леку во однос на него (преку гледање ислушање).
- да се поттикнува за мерење, проценување и споредување на димензии искажани со нестандардни мерки;	Предмети од неопределена форма и размери: крај, прст, прсти, средната окolina и прстестајување на нивните димензии со нестандардни мерки.	Чекор, прст, прсти, пела, стапало, длака, грст.	- Игри на споредување: една иста оддалеченост или растојание ја мерат повеќе ученици и се споредуваат нивните резултати. Игри со споредување (еден грст шекер наставник - колку грста шекер ученик).
- да се поттикнува за мерење, на димензии искажани со стандардни мерки (метар и килограм);	Стандардни мерки за: - должина (метар); - маса (килограм).	Должина - метар (подолго-покусо). Маса-килограм.	- Игра пазар – мери продукти со тегови од 1 килограм. - Групни активности: мерење на дължината на училиницата, таблата со метар.
- да се запознае со елементарните термини од економијата (денар, цена, продажба, купување, плакање);	Денето и економијата.	- Денар; цена; - продажба; - купување; - плакање; - паричник.	- Игри: -Одиме на пазар; -Ние сме продавачи; -Во супермакет.

<p>- да се поттикне за slikovito представување на резултатите од броенето и меренето.</p>	<p>Сликовито представување на резултатите од меренето.</p>	<p>- Сликовито представува: на пр., Домашни миленици и притоа лепи соодветни апликации.</p>
---	--	---

## 5. ДИДАКТИЧКИ ПРЕПОРАКИ

Напомена: При реализацијата на програмата непосредните реализатори да треба да поаѓаат од развојните можности и интереси на учениците со пречки во психичкиот развој.

Математиката треба да се употребува како средство за комуникација (да се применуваат соодветни математички изрази, прилагодени на можностите на учениците). Математиката треба секој, во рамки на сопствените потенцијали да ја совлада (да ги запознае основните принципи и законитети во геометријата, аритметиката и алгебрата).

При поучуването треба да се респектираат различите и специфичните можности и потреби, а, при решавањето на математичките проблеми учениците треба да се поттикнуваат сами да го пронајдат патот до конечното решение на проблемот.

Во реализацијата на содржините непосредните реализатори да организираат практични манипулативни активности на учениците: манипулација со предмети, истражување, разложување, составување, конструирање, нижене, изнаоѓање на решенија со комбинирање на идеи и сл., а, преку нив да се поттикнат мисловните активности на учениците, со што се овозможува изградување на систем на математички претстави и поими.

Во однос на дидактичко – методското обликување на наставниот час, ја нагласуваме потребата од максимална примена на дидактичката игра и истражувачките активности на учениците.

Почитувајќи го холистичкиот период во работата со учениците од најмала возраст, неопходно е поврзување со другите предмети, односно максимална интегрираност при планирањето на наставата и реализацијата на часовите. На пр., при изучување на содржините од ориентација во простор и времето потребно е поврзување со предметите запознавање на околината, физичко и здравствено образование, ликовно образование и сл.

Наставата по математика треба да се реализира на различни места, но најчесто во математичкото и информатичкото катче во училиницата каде децата ќе истражуваат со различни материјали и средства и ќе работат на компјутери со примена на лиценцирани образовни софтвери (пр., ToolKids). Секој ученик активно ќе учествува во активностите на: распоредување, класификација, споредување, проценување, погодување, мерене, броене, редење на различни материјали.

Затоа, би било добро катчето за математика да вклучува: различни материјали за класифицирање, редење и броене; послужавници; мечиња и други играчки за споредување по големина; пластиични и дрвени форми; памучни материјали;

ситет песок; креветчиња и други играчки за споредување и пријателство; лепак; школки; камчиња; семинѓа; четириаголник во боја; копчиња; минијатурни форми; геометриски тела; пластиични или картонски броеви; животни - играчки; кругови со различна големина; папирки од елка; костени; различен природен материјал; различни видови материјали за правење примероци; хартија; ткаенина; газа; молив; ножици; еластични ленти; мали штици; ленти од хартија; шајки и штици за ковење; чипки и бисерчица (мониста) со различна големина, форма и боја; конек со различна боја и дебелина; волници; коцки; магнетни форми и броеви; различни материјали за мерење; метра за мерење; линијари; вага; часовник, песочен и воден часовник; џедалка; градуирани меридии; игриште „Домино“; „Не лута се човече“; лото: слики, форми, фотографии; танграм; слагалки; играчки кои се расклоптуваат; слагалки (првени и направени од картон); различни броеви во делови кои треба да се спојат; абакус (бројалка со дрвени топчиња); соодветни книги (сликовници; пртежи; картони со напишани броеви до 10; картони со отпечатени симболи (<, >, =); нацртани монети и банкноти од 10 денари; кошнички; логички плочки и сл.

## 6. ОЦЕНУВАЊЕ НА ПОСТИГАЊАТА НА УЧЕНИЦИТЕ

- Согледување на иницијалната состојба на ученикот (согледување на неговите првходни искуства, знаења и вештини);
- Водење на портфолио за секој ученик во одделението;
- Користење на евидентиони и чек листи, англоговорски белешки;
- се води разговор со ученикот за да се добијат сознанија за неговото логичко размислување при решавањето на проблемски ситуации и сл.;
- постојани и навремено набљудување на ученикот додека манипулира со конкретни предмети, средства, инструменти и сл.;
- неделно и тематско утврдување и проверка на стекнатите знаења на крајот на тематските целини;
- користење на работни листови со три тежински нивоа;
- едноставна проверка на знаењата и способностите на ученикот од учебната година.

На крајот на годината ученикот се оценува описно.



## **7. ПРОСТОРНИ УСЛОВИ ЗА РЕАЛИЗАЦИЈА НА НАСТАВНАТА ПРОГРАМА**

Програмата во однос на просторните услови за реализацијата се темели на Нормативот за простор за I, II и III одделение и на наставните средства за I одделение донесен од министерот за образование и наука..

## **8. НОРМАТИВ ЗА НАСТАВЕН КАДАР**

Воспитно-образовната работа во прво одделение може да ја изведува лице кое завршило:

- Филозофски факултет – Институт за дефектологија, дипломиран дефектолог;
- Дефектолошки факултет согласно Законот за основно образование.

## **9. НАСТАВНАТА ПРОГРАМА ПО МАТЕМАТИКА ЗА ПРВО ОДЕЛЕНИЕ ДОНЕСЕНА НА 21. 06. 2007 ГОДИНА СО РЕШЕНИЕ БР. 10-1009/2, ЗА ПОТРЕБИТЕ НА УЧЕНИЦИТЕ СО ПРЕЧКИ ВО ПСИХИЧКИОТ РАЗВОЈ ЈА АДАПТИРАШЕ КОМИСИЈАТА ВО СОСТАВ:**

1. Марија Симонова, советник, Биро за развој на образованитето – Скопје
2. Димитрија Лозански, дефектолог во пензија – Скопје



## 10. РЕШЕНИЕ И ДАТУМ НА ДОНЕСУВАЊЕ НА НАСТАВНАТА ПРОГРАМА

Насставната програма по математика за право одделение во деветгодишното основно образование за учениците со пречки во психичкиот развој ја донесе



Поро Стојановски,  
министр за образование и наука

Скопје 02.10.2009 год.

РЕПУБЛИКА МАКЕДОНИЈА  
МИНИСТЕРСТВО ЗА ОБРАЗОВАНИЕ И НАУКА

